

课堂笔记画成“小人书”，你见过没？

00后高中生：我很享受 老师大赞：真是好玩又有才

本报讯 课堂笔记应该是什么样的？如果你说“应该是文字，偶尔一些公式”，那就真的OUT了。郑州市实验高中老师空间里晒出学生的几张课堂笔记引发了大家的关注，笔记里不时出现各式各样的漫画小人，这一张他在皱巴着脸哭，那一张他大咧着嘴笑，再翻一张，他又双手捧着“能量”对着读者做鬼脸……

郑报融媒记者 张勤 通讯员 史迎丽 文/图

开始不敢拿给老师看，后来发现老师给“点赞”

初见市实验高中2016级实验三班的这几朵“油菜花”（特指有才华的人）吴佳忆、马洁、苏颖、侯凌玉，完全跟调皮地画“小人书”的孩子联系不到一起。他们把自己的课堂笔记害羞地放在身后。“记笔记的时候就想着笔记是给自己看的，自己能看懂就可以。所以上课的时候我就中

英混杂，灵活地发挥我的人物想象力，天马行空地‘瞎画’”。

“对对对，我也是。检查的时候我还特别担心，害怕老师看到我的笔记要找我‘约谈’，没想到发下来一看，老师竟在我的笔记下面批复‘形象生动’。”看得出来，老师对自己课堂笔记的称赞，学生是满心欢喜的。

“整理笔记，我很享受这个过程”

后来谈及自己的“原著”，他们开始抛开羞怯，马上启动“学术”模式，侃侃而谈。

“地理课非常有意思，邵贝贝老师特别幽默，而且我平时也比较喜欢画画，然后我记笔记的时候把知识点与漫画结合起来，里面有银河系的心情，有高原盆地

的心情，也有我的心情”。

“初中时没有记笔记的习惯，上了高中自己就准备了各科的笔记本，想要认真记录整理每个科目的重难点，想着复习起来比较有系统性”。“课堂上记笔记，课下再通过复习回忆整理笔记，我很享受这个过程。”

老师：看他们笔记，真是好玩又有才

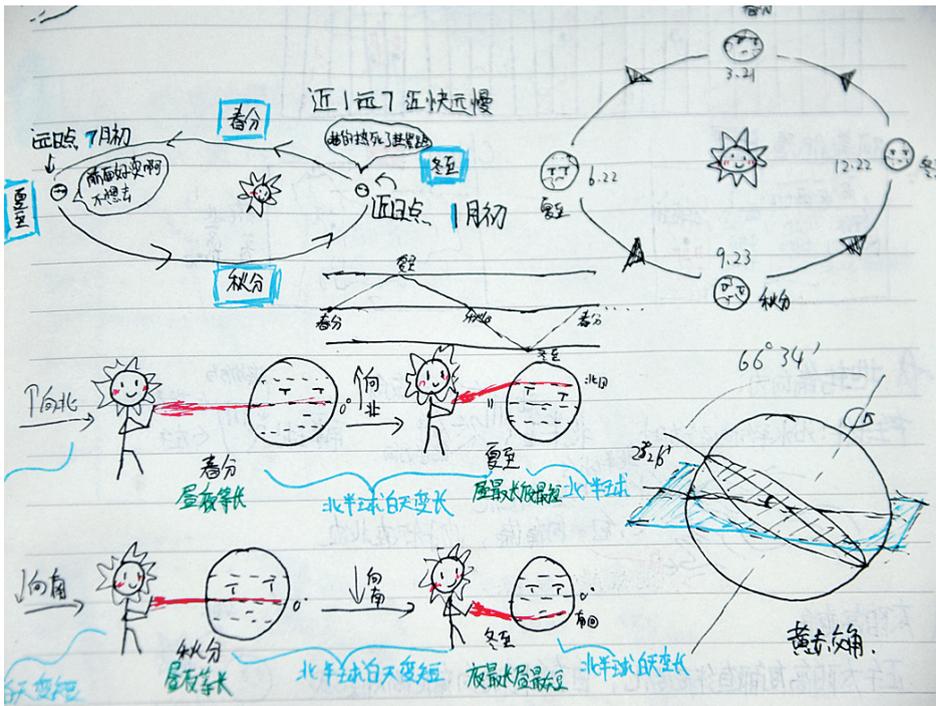
邵贝贝老师是这些“漫画大师”所在班级的地理老师，谈到学生的漫画式笔记，他赞赏有加：“翻到他们的课堂笔记时，第一感觉是好玩，第二感觉是有才。这些00后的孩

子，将普通的课堂笔记演绎成‘漫画小人书’，变成了一册形象生动的地理绘本。这不仅反映了他们课堂上紧抓重点的敏锐思维，也折射出他们对多彩生活的热情期待，大赞！”

看看专家怎么说

据专家分析，上课45分钟，学生只能记住75%，如果48小时后再测试则只能记住10%。而课堂笔记的记录则恰好弥补了这点不足，能使听课效率大幅提升。“人们常说‘好记性不如烂笔头’。课堂笔记是对课堂

知识进行二次巩固的过程，它对于克服头脑记忆储存知识的局限性非常重要。当课堂的精华凝聚成笔记，进而内化成系统，那么学生的高三复习就会更有条理性，也更具有有效性了。”实验高中副校长李超说。



脑洞大开的课堂笔记

创意+创业+创新+创造 “孵投帮”请名师助力中等职业学校就业指导

本报讯 昨日，由郑州市教育局、郑州市成人教育教研室主办，孵投帮众创空间协办的郑州市中等职业学校就业指导工作人员培训活动在河南省招生考试学术交流中心举行。郑报融媒记者 张竞映 文/图



学员在认真听课

打造人才集聚地，培育更多“双创”项目

据悉，孵投帮众创空间是郑州报业集团旗下专注于互联网领域的专业创客空间。旨在促进以云计算、互联网、大数据、物联网为代表的新一代信息技术与现代制造业、金融、商贸、物流、文化、教育、医疗等产业的融合，推动传统

企业转型升级，并一直致力于大中专等院校的人才创新创业、项目培育孵化、投融资等服务。着重打造人才的集聚地，不断培育更多更好的“双创”项目，以实现创意+创业+创新+创造的综合孵化效应。

VR+，创业项目中最火热的领域

VR虚拟现实，是利用计算机设备模拟产生一个三维的虚拟世界，提供用户关于视觉、听觉等感官的模拟，有十足的“沉浸感”与“临场感”。VR产业涵盖了硬件、系统、平台、开发工具、应用以及消费等多方面的内容，可以应用在VR+游戏、VR+房地产、VR+教育、VR+传媒、VR+医疗等诸多领域。VR是当今互联网领域最热门

的话题，VR类创业项目会更受到资本的青睐，成为创业项目中最火热的领域。新一代互联网技术的革新也势必带来大量就业机会。据不完全统计，目前国内都对VR及相关产业人才有着巨大的需求量，需求量居全球第二，而VR技术岗位人才的薪资也是互联网其他领域从业人员的2.3倍左右。

两位知名导师，讲解VR领域前沿动态

孵投帮为响应国家创新创业号召，本次活动特邀了签约创业导师蒋春华、闫慧明为学员讲解关于VR领域的前沿动态，使这些在郑州市中等职业学校中指导毕业生就业的工作人员了解最新职业需求，以便在指导毕业生就业方面起到积极作用。

本次主讲的创业导师蒋春华先生，是孵投帮创业导师之一，中原VR+研究院高级顾问，北京市高新技术成果转化项目带头人，IBM智慧城市高级产品经理，蛮牛教育客座讲师，北京工业大学交互设计工作室项目负责人，在互联网、VR领域有着近20年丰富的项目和创业经验。

导师闫慧明老师为Unity高级设计师，有着多年的数据建模和AR/VR开发经验，擅长博物馆大屏AR互动，房地产VR/AR系统，3D动作、射击、RPG类手游，曾带领团队开发《天津军区VR医药仓库》

《北京历史博物馆VR猿人互动屏》《秦皇岛撒丁岛VR房地产》《北京年年国际视AR互动》《北京悠悠熊AR互动》等项目，策划并制作《3D守卫家园》《3D跑酷熊出没》《3D诗史塔防》《3D怪物大屠杀》《3D空中狂飙》等多款游戏项目。

此次活动中，两位导师分别从各自领域深入浅出地为与会学员讲解了VR方面知识。

本次活动还对我市中职学生职业生涯规划指导和就业形势分析、企业员工应具备的素质和技能、中职生就业实习各种政策法规等方面内容做了详细的讲解，不仅提升了与会就业指导人员、骨干教师就业指导水平，还进一步加强了我市中等职业学校就业指导工作的力度，帮助中等职业学校学生树立正确的就业观、人生观，提升中等职业教育内涵发展水平，做好就业指导工作改革创新，确保我市中等职业学校就业指导工作顺利开展。