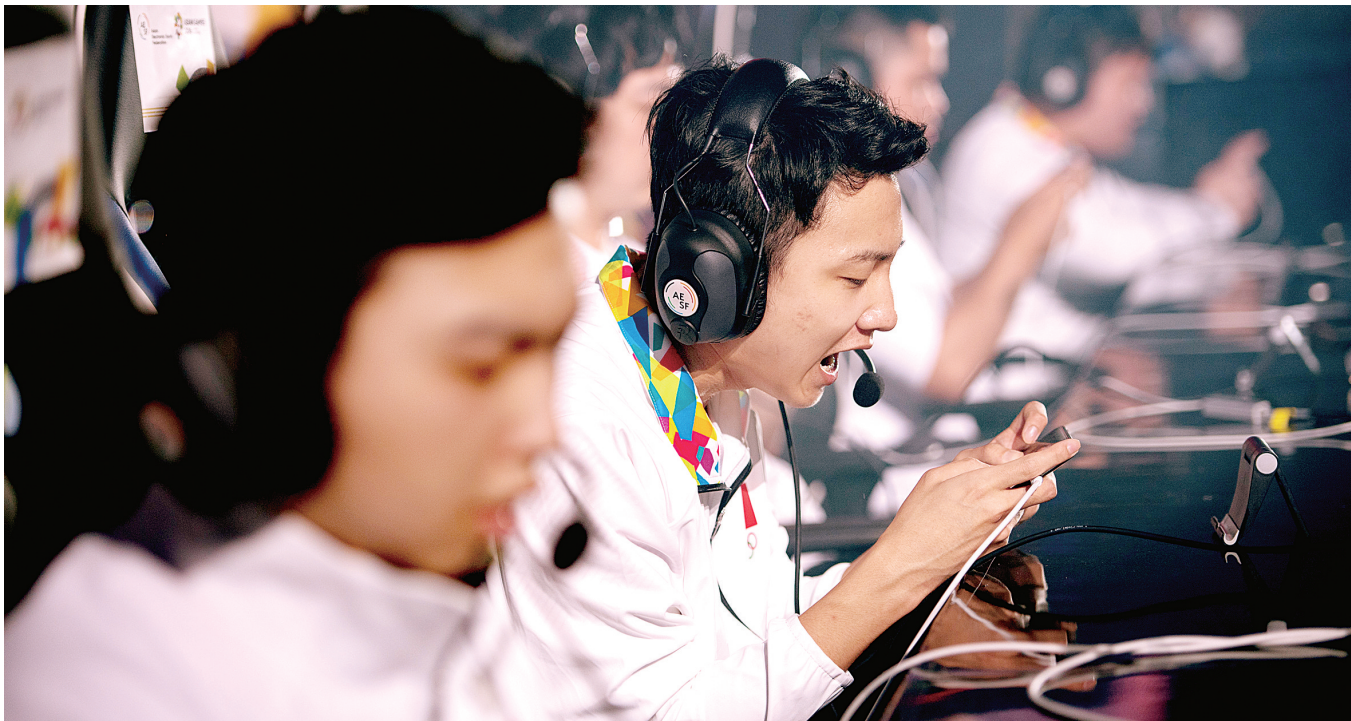


风景这边独好 电竞进军亚运 中国斩获首金



国队在第18届亚运会电竞项目《王者荣耀国际版(AOV)》中夺冠。 新华社发

新华社电 尽管在本届亚运会只是表演项目,但4年后的2022年杭州亚运会电子竞技将成为正式项目,不再只是俱乐部之间的对抗,而是各支国家队的直接较量,一直被“排斥”在传统体育项目之外的电子竞技正逐渐为亚运会等大型综合体育赛事所接受。

8月26日,电子竞技作为表演项目,迎来6个项目、长达7天的争夺,亚运组委会将其名称定为“亚运会电子体育表演赛”,中国电竞国家队将参加英雄联盟、皇室战争和王者荣耀(国际版)3个项目的比拼。在首日王者荣耀(国际版)的比赛中,中国队四战全胜夺冠,夺得亚运会电竞表演赛首金。

随着电子竞技在世界范围内快速发展,各个项目也有属于自己的“世界杯”“世锦赛”,且影响力越来越大。与足球、篮球等传统体育项目稍有不同,电子竞技的参赛主体往往是俱乐部的战队,值得一提的是,最近几个月以来,来自中国的各支职业俱乐部接连取得好成绩。

中国桥牌队斩获两枚金牌

新华社电 经过连续7天鏖战,中国桥牌队获得雅加达亚运会混合团体和超级混合团体赛的两枚金牌。

27日是桥牌团体赛的决赛日,决赛双方进行3节共48副牌的较量。在混合团体赛的决赛中,中国队一路领先,最终以122.67:70战胜泰国队获得金牌。泰国队获得银牌,印尼队和印度队

2018年5月份,在2018年英雄联盟季中赛邀请赛上,中国的RNG战队成为新科世界冠军;2018年8月初,中国的OMG战队获得2018年绝地求生全球邀请赛冠军;就在昨天,中国的LGD战队获得2018年DOTA2国际邀请赛世界亚军,在该项目上,来自中国的俱乐部曾于2012年、2014年、2016年先后3次问鼎世界冠军。

当然,以上都是中国的俱乐部在各个单项世界大赛取得的好成绩。在电竞国家队层面,中国也曾先后派出各个项目的俱乐部或队员,多次参加亚洲室内与武道运动会(前身亚洲室内运动会),战绩同样不俗。电子竞技将在2022年杭州亚运会成为正式比赛项目,已然登陆主流舞台。

获得铜牌。

在超级混合团体赛的决赛中,中国队以134:37.67大比分战胜中国香港队夺得金牌。中国香港队获得银牌,中国台北队和印尼队获得铜牌。

从28日开始,亚运会桥牌赛将进入双人赛阶段,至9月1日将有男子双人、女子双人和混合双人3项冠军产生。



非奥项目展 亚洲体育别样精彩

新华社电 “只有民族的,才是世界的。”非奥项目作为区别于奥运会的主要标识,本身大多是亚洲各国的“国粹”。这些独具特色的运动项目极大丰富了亚运会的竞技内容,同时也向全世界展示着属于亚洲体育的独特韵味。

本届亚运会,8个非奥大项分别为:壁球、藤球、滑翔伞、武道、摩托艇、桥牌、保龄球和卡巴迪。其中,除了滑翔伞、摩托艇和桥牌是首次进入到亚运会大家庭,其他项目则是亚运会的常客。

非奥项目多源自民间传统体育活动,拥有着广泛的民众基础,其中卡巴迪和藤球颇具代表。卡巴迪被称作印度版“老鹰抓小鸡”。这项运动对于场地要求不高,却颇具对抗性和参与性。藤球则融合了足球、排球、羽毛球等运动的特点,除了不能用手,可以用身体其他任何部位触球。运动员在网前闪转腾挪,倒挂金钩,极具观赏性。

其余像壁球、保龄球、桥牌、滑翔伞和摩托艇等5个项目,也都各具魅力。虽然目前普及程度不高,但这些运动本身难度并不大,且趣味性十足,或将凭借亚运会的推广而走入千家万户。

相对于奥运会和其他洲的传统大型体育赛事,亚运会勇于接受新鲜事物,不断吸收新出现、受关注、具有时代特色和正在发展的体育项目,表现出开放和包容的态度,正走在世界体育前列。

比如,电子竞技成为本届亚运会的表演项目,也将是下届亚运会的正式比赛项目。亚洲的电竞项目高手,将联手向全世界展示电竞运动的魅力。

“边缘项目”仅仅流行于某一地区,但并不影响这项运动的生命力。多元化的亚运平台,价值不止于竞技普及和项目发展,也开启了各国文化交融的另一条路径。在亚运会的大舞台上,非奥项目代表着最具亚洲特色的体育文化,而这些“亚洲能量”也将让亚运会在未来更加勃勃生机。

“零失误、零差错” 省民族运动会筹备工作 进入全面冲刺阶段

本报讯(记者 陈凯)第八届河南省少数民族传统体育运动会开幕已经进入最后倒计时。本届省民族运动会筹备工作也进入全面冲刺阶段,为更加务实高效地推进筹备工作,办出高水平、高质量的第八届省民族运动会,昨日,市政府副秘书长、第八届省民族运动会筹委会副秘书长翟政带领筹委会各部室负责人实地查看运动会开、闭幕式主场馆、比赛场馆和接待宾馆,调研各项筹备工作。

郑州大学新校区中心体育馆,是第八届省民族运动会开、闭幕式的举办地,这座可容纳2000多人的场馆正在进行开幕式的舞台搭建。调研组在这里详细了解了舞台搭建及主会场的布置情况,并对存在的问题进行了解决;随后,调研组来到第八届省民族运动会竞赛场馆之一的郑大体育学院综合训练馆,对这里的竞赛准备情况进行了详细查看;在本届运动会接待酒店之一的弘润华夏大酒店,调研组仔细了解并查看了运动员住宿房间、就餐大厅等服务保障工作。

调研期间,翟政现场听取了工作汇报,对前期的筹备工作给予了充分肯定,认为筹备工作进展顺利。同时,也进一步明确了下一步工作重点:对承担的工作任务进行最后的梳理,紧盯时间节点;科学组织,精准调度,形成合力;注重细节,抓好衔接,以“零失误、零差错”为目标,真抓实干,精准发力,确保各项筹备工作扎实有效。

项目介绍

毽球

毽球运动是由侗族、苗族、水族同胞喜爱的传统体育活动“手毽”演变而来的。它集羽毛球的场地、排球的规则、足球的技术为一体,是一种隔网相争,深受群众喜爱的民族传统体育项目。1995年,在云南举行的第五届全国少数民族传统体育运动会上,该项目首次被列为全国民族运动会正式比赛项目。毽球由毽毛、毽垫等构成,用4支白色或彩色鹅羽成十字形插入毛管内,与下部毽垫连接而成。毽球打法类似于藤球、排球。毽球比赛场地采用羽毛球双打场地,比赛时双方各派3名选手出场,其技法以踢、触为主,可用头、脚及身体去接球,但不能用手臂去触球。比赛采用三局两胜制,以先得15分并至少比对方多得2分者为胜一局。

陀螺

陀螺又称打陀螺,是侏族、瑶族、壮族、彝族等民族喜爱的民族传统体育活动。1995年,在云南举行的第五届全国少数民族传统体育运动会上,该项目首次被列为全国民族运动会正式比赛项目。陀螺是一项两队在比赛场地按守、攻循序进行且互换守、攻的比赛运动,比赛场地为长20米(女子场地19米)、宽15米的长方形,场地中设投放区和攻击区。陀螺呈锥形,比赛一般采用非金属平头陀螺,高度10~12厘米,重量为800~900克。比赛时,守方队员用鞭绳缠绕陀螺将陀螺放入投放区,攻方将自己陀螺抛掷以击打守方陀螺,将守方陀螺击出比赛场地或守方陀螺在比赛场地内旋转的时间更长则得分,比赛只计攻方得分,双方互相旋转击打,以当场比赛的累计得分决定该场胜负。记者 郭韬略



藤球比赛



卡巴迪比赛

9月6日开幕
距河南省第八届
少数民族传统体育运动会
开幕还有 9 天