



是火线枪神,还是推塔英雄? 有本事,来动感地带电竞大赛亮亮

入围资格还剩最后几席,冠军有2000元奖金

比赛激烈,引来全网吧围观

上周六下午的陇海路大山楂网吧里,参赛的穿越火线战队胜利后的欢呼声此起彼伏,整个比赛进入了白热化阶段。“守住”“扔雷”伴随比赛的激烈进行,现场观众越来越多,出主意的、叫好的人也越来越多。

这就是2012年动感地带电子竞技挑战赛《穿越火线》周晋级赛的火爆景象,经过近一个月的层层选拔,参加月度比赛的名额正在一个个被派发出去,战队之间的竞争也变得异常激烈,高质量的比赛不断进行,引得广大玩家的热切关注,大家都想看看,新一年的“火线枪神”和“推塔英雄”都有着怎样的绝技。

“人气太火爆了,今年加入英雄联盟就对了。”在

“型”动起来,m-zone人齐参与

“只要你能组成战队,就可以参加这个比赛,动感地带用户参加还有特别礼。”在活动现场,工作人员向前来咨询的玩家们认真解释赛事细则。

据悉,此次活动分为市中心赛区、二七、金水、西区、东城、中牟、新郑、荥阳、巩义、新密、登封十一个赛区。活动期间,郑州地区在校及社会大众市场动感地带客户均可通过线上(<http://mzone.mallzz.cn>)及线下(当天活动现场网吧)报名方式。参与选手需5人为一个战队报名,报名成功后,主办方以电话通知、短信通知、TIPS弹出通知、邮件通知多种通知方式将比赛信

强力回馈,奖金等着您

据郑州移动动感地带负责人介绍,活动的核心是以为受欢迎的电子竞技比赛为活动平台,传播动感地带品牌文化,深化动感地带“时尚、好玩、探索”的品牌内涵,并进一步提高动感地带客户数据业务的使用率和活跃度。郑州移动推出了专为动感地带用户打造的2012动感地带电子竞技挑战赛,在去年动感地带“穿越火线校园争霸赛”的基础上,这一次的电子竞技挑战赛还加入了《英雄联盟》的比赛内容,因而得到了

《英雄联盟》比赛现场,网吧老板一边忙碌着一边说道,只要是动感地带组织的电子竞技比赛,一定会吸引来很多战队,尤其是今年才加入的《英雄联盟》,不仅是时下最热门的游戏,而且还没有正式的比赛,所以相对来说参加的战队更多,关注度更高,“有好多女孩子也都是《英雄联盟》的高手,动感地带这次比赛,让女孩也积极参与进来了”。

郑州移动相关负责人表示,此次活动以服务郑州地区各高校及社会新、老动感地带客户为主,旨在满足暑假期间以及秋季迎新期间动感地带客户的娱乐消费需求,更好地打造符合年轻客户群体娱乐趋势的年度动感地带品牌。

息送达参赛选手。

选手根据穿越火线、英雄联盟游戏规则及排期安排,参与2012动感地带电子竞技挑战赛活动。挑战赛共进行总场次276场,包括英雄联盟和穿越火线两款游戏,涉及热身赛、海选周赛、晋级月赛、半决赛、决赛。选拔赛,每场比赛团队出线3支,选拔赛晋级战队参加月赛,每轮月赛团队出线3支。第一轮月赛晋级战队,进行半程决赛。决赛第一天从月赛晋级的选手中选出团队出线8强战队,决赛采用校园礼堂形式,竞校对决出团队赛三甲。

动感地带用户的追捧。

作为本次活动的冠名方、主办方,郑州移动为动感地带新老用户提供了丰厚的奖品,等待大家来拿。周赛冠军团队将得到5份礼品和游戏道具,月赛季半程决赛冠、亚、季军团队分别获得礼品、游戏道具及100元到2000元不等的现金奖励。决赛冠、亚、季军团队分别获得5份礼品、游戏道具以及2000元到10000元不等的现金奖励。

赛场之外 动感地带优惠很多

场上电子竞技比赛打得热闹,场外,动感地带的优惠也越来越多,“上网套餐”让上网更轻松,畅打包每分钟只有6分钱,而为了满足G3智能手机用户的需求,还有多种全新的业务带给大家。

“动感地带上网套餐”特色在于性价比高,价格分为18元、28元、38元、48元四个等级,都包含有不同程度的本地主叫分钟数、移动数据流量和短信条数。上网多的用户可选择48元套餐,包含有200兆移动数据流量,250条短信和120分钟的本地主叫分钟数。

不仅是套餐优化,针对通话较多的用户,郑州移动还升级推出了畅打包。郑州移动符合条件的用户,发送YHCX到100860371查询开通相应层次的畅打包,本地拨打本地网内电话低至每分钟6分钱。

为了满足G3手机用户对上网和其他新业务的需求,新一季的G3智能手机活动,还特别添加了新业务包。手机上网20元套餐;省内随E行(WLAN)10元套餐;5元手机邮箱;5元手机导航;手机阅读3元手机悦读会……这些,只需要预存相应话费,就可以统统拥有。

“我们赢了,真不容易。”上周六下午,贾茹和她的“闲人”战队经过多局苦战,拿下了对手,成功晋级月季赛,这个刚刚组建的战队,每个人脸上都洋溢着轻松而又兴奋的笑容。

上周末,2012动感地带电子竞技挑战赛火热进行,参加月季赛的资格又发出去了好几个。本周末,比赛将继续进行,想要晋级的队伍一定要抓紧时间了,席位剩下的已经不多,希望你和你的战队能够杀出“一条血路”,拿到动感地带给获胜战队准备的丰厚大奖。

记者 祁京
通讯员 武新



相关链接

电子竞技与网络游戏的区别

电子竞技运动和网络游戏都属于广义的电子游戏的范畴。但两者有着明显的区别。

电子竞技运动是体育项目,网络游戏是娱乐游戏,这是两者本质的不同。网络游戏的目的和方式是建立一个虚拟的世界,从本质上说,网络游戏是以追求感受为目的的模拟和角色扮演,相对而言并不十分重视或者需要游戏的技巧。

电子竞技则接近于那些传统的体育项目,注

重对抗性和竞技性。它有着可定量、可重复、精确比较的体育比赛特征。两者所依托的网络环境或者说载体也不同,网络游戏是完全建立在国际互联网上的,它离开了互联网,根本就无法存在。而电子竞技运动所依赖的是局域网环境,甚至可以是两台电脑的直接联接,互联网只是电子竞技运动用来训练或娱乐的一种手段而已。另外,两者对软件的依赖、赢利手段和运营方式等也不同。